

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ДЕТСКИЙ САД «МАЛЫШОК», Г. ТАРУСА ТАРУССКОГО РАЙОНА КАЛУЖСКОЙ ОБЛАСТИ

Мастер-класс

«Использование и создание мультимедийных дидактических игр в познавательном развитии дошкольников (формирование элементарных математических представлений и эталонов и сенсорных эталонов)»

Выполнила:

Воспитатель Тимакова М.С.

Таруса

2020 год

1. Использование мультимедийных дидактических игр в познавательном развитии дошкольников

В настоящее время использование информационно-коммуникационных технологий в дошкольном образовании – это интересно и современно. Это новые возможности, позволяющие педагогам разнообразить развивающую деятельность взрослого с детьми, побуждающие применять нетрадиционные формы работы с воспитанниками, проявлять свое творчество.

Сейчас есть огромное количество различного контента, развивающего и обучающего плана. И можно использовать в работе уже готовые интерактивные игры, различные мультимедийные приложения.

А если есть желание создать свою собственную мультимедийную дидактическую игру, подходящую для конкретной цели, то есть множество различных сервисов для осуществления задуманного.

Игра – главная деятельность ребенка дошкольного возраста. И поэтому развитие познавательных процессов (памяти, мышления, внимания, воображения и другого) легче у детей идет через игру. В условиях игры дети лучше сосредотачиваются и запоминают, чем по прямому заданию взрослого. В игре ребенок пользуется своим опытом, знаниями, впечатлениями.

Сервис [LearningApps.org](https://www.learningapps.org/)- приложение для создания интерактивных различного вида и сложности игр (классификация, пазлы, викторины и другое). [LearningApps.org](https://www.learningapps.org/) позволяет удобно и легко создавать электронные интерактивные упражнения.

2. Создание мультимедийной дидактической игры для дошкольников (формирование элементарных математических представлений и эталонов и сенсорных эталонов) «Угадай-ка, какой формы?» на платформе LearningApps.org.

Дидактическая игра «Угадай-ка, какой формы?».

Цель: упражнять в сопоставлении формы изображенных на картинах предметов с геометрическими фигурами, закрепление знаний геометрических фигур. Материал: необходимо подобрать коллекцию картинок для игры.

- 1) В поисковой строке набрать LearningApps.org
- 2) Если страница открылась на английском языке, нужно нажать вверх, в правом углу иконку «Российский флаг» → далее войти в свой аккаунт или зарегистрироваться, заполнив поля.
- 3) Далее выбрать в меню кнопку «Новое упражнение» → «Классификация» → «Создать новое упражнение».
- 4) Заполнить все поля упражнения.

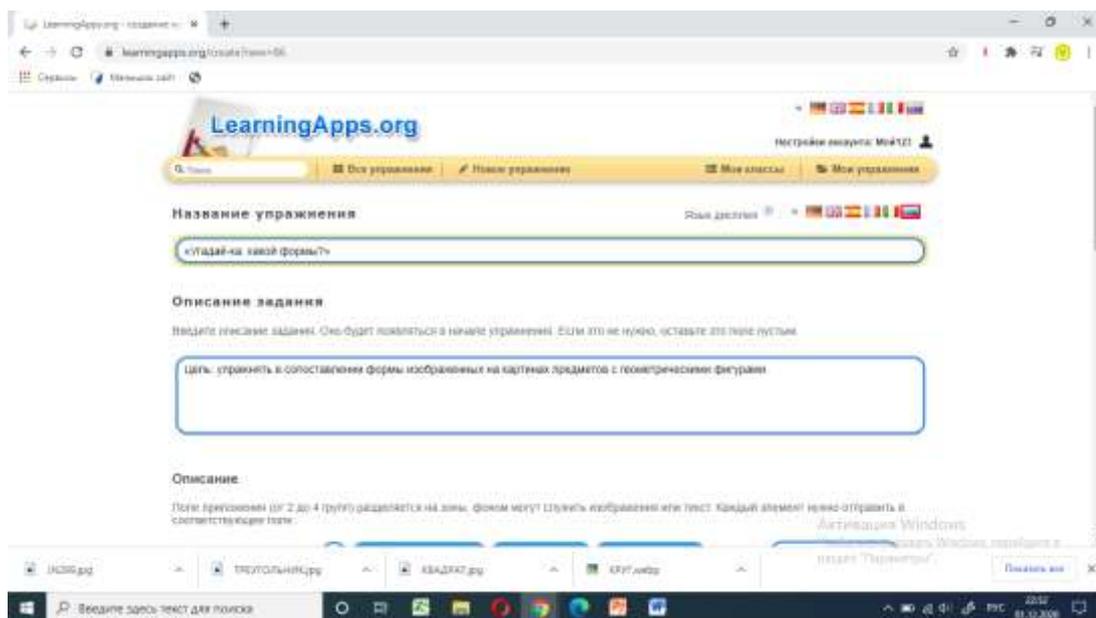


Рисунок 1 «Заполнить поля»

- 5) В этом упражнении будет 4 группы. В каждой из групп может быть несколько элементов картинок.
- 6) Оформим первую группу:
 - Задний фон → Выберите картинку → «потяните картинку сюда или нажмите здесь» → выбрать папку с картинками и вставить «Круг».

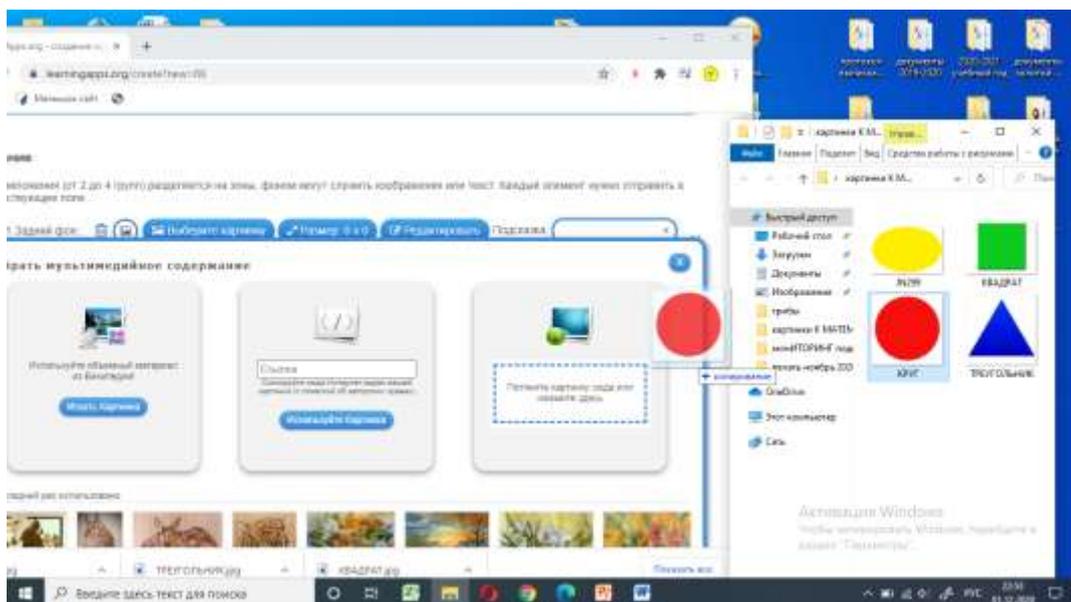


Рисунок 2 «Вставить круг»

- После добавить «Элемент 1» и так далее, те картинки предметы, которых имеют круглую форму. И так далее заполнить все необходимые поля.

7) Выбрать режим демонстрации карточек и другое.

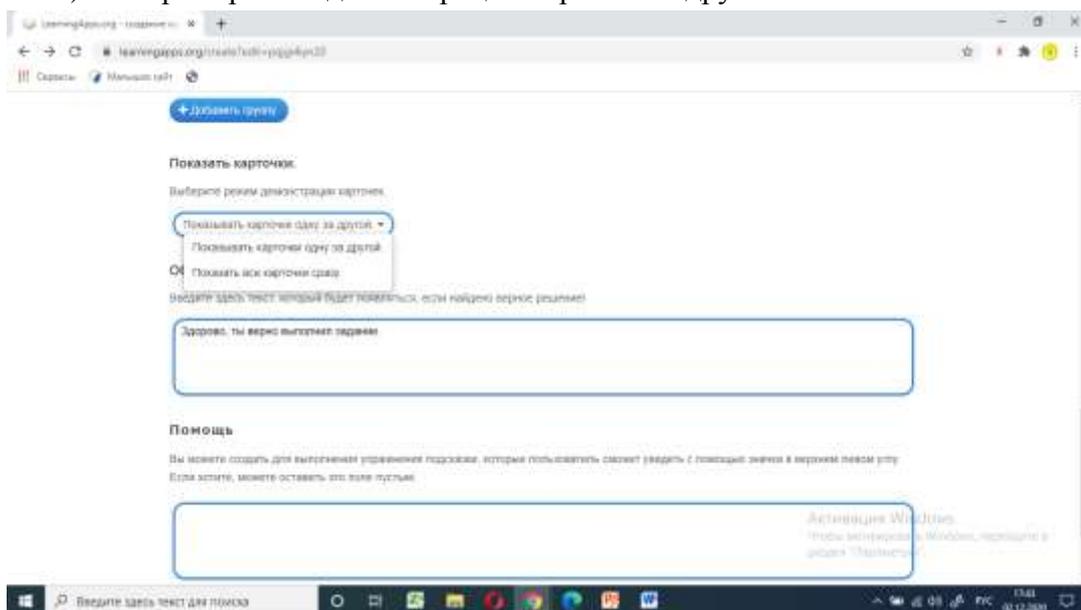


Рисунок 3 «Показать карточки»

8) Сохранить упражнение. При необходимости его можно будет потом доработать.

ВСЕ! Мультимедийной дидактической игры для дошкольников «Угадай-ка, какой формы?» на платформе LearningApps.org создана.